



# GASILSKA ZVEZA ŠKOFJA LOKA

## MLADINSKA KOMISIJA

Kidričeva cesta 51a, 4220 Škofja Loka / mobilni telefon: 041 730 995

DŠ: 26465019 / TRR: SI56 6100 0001 3573 266 / MŠ: 5159806000 / ŠD: 84.250  
e-mail: [info@gz-skofjaloka.si](mailto:info@gz-skofjaloka.si) / spletna stran: <http://www.gz-skofjaloka.si>

Datum: 5. 4. 2026

Na osnovi programa dela Mladinskega sveta Gasilske zveze Slovenije in programa Mladinske komisije GZ Škofja Loka za leto 2026 v sodelovanju z društvom PGD Bukovica:

# ORIENTACIJSKO TEKMOVANJE MLADINE GZ ŠKOFJA LOKA 2026

**ki bo v soboto, 9. maja 2026,  
od 8. ure dalje na področju PGD Bukovica**

### TEKMOVALNE KATEGORIJE (ekipo sestavljajo trije člani\*):

- kategorija PIONIRJI (ekipa fantov ali mešano) - od dopolnjenega 6. leta do 11 let (letniki 2015–2020; GŠTD, 2023);
- kategorija PIONIRKE - od dopolnjenega 6. leta do 11 let (letniki 2015–2020; GŠTD, 2023);
- kategorija MLADINCI (ekipa fantov ali mešano) - od 12 do 16 let (letniki 2010–2014; GŠTD, 2023);
- kategorija MLADINKE - od 12 do 16 let (letniki 2010–2014; GŠTD, 2023);
- kategorija GASILCI PRIPRAVNICI (ekipa fantov ali mešano) - od 16 do 18 let (letniki 2008–2010; GŠTD, 2023) ter
- kategorija GASILKE PRIPRAVNICE - od 16 do 18 let (letniki 2008–2010; GŠTD, 2023).

Tekmovalci/-ke letnika 2010 (16 let) lahko tekmujejo v kategoriji mladincev/mladink ali gasilcev pripravnikov/gasilk pripravnic.

\*V ekipi treh so pri mladincih/mladinkah in gasilcih pripravnikih/gasilkah pripravnicah **lahko vsi tekmovalci mlajši** od razpisane starosti za posamezno kategorijo!

Pri pionirjih/pionirkah tekmovalci, mlajši od predpisane starosti, ne morejo nastopati.

Pri vseh tekmovalnih kategorijah se upošteva **leto rojstva**, razen pri pionirjih in pionirkah, ki morajo **na dan tekmovanja dopolniti 6 let**.

**Ekipe tekmujejo na lastno odgovornost!**

## 1. PRIJAVE EKIP IN NAVODILA ZA EKIPE

### 1.1 Prijava ekip

Gasilska društva naj ekipe elektronsko prijavijo (ob prijavi je potrebno navesti tudi število mentorjev in željo glede organiziranega prevoza) **najkasneje do vključno petka, 1. 5. 2026**, na naslednji povezavi: <https://1ka.arnes.si/a/76589746>

**Kasnejših in nepopolnih prijav ne sprejemamo, brez izjeme!**

S prijavo ekipe soglašate oz. potrjujete, da člani ekipe in njihovi starši oz. skrbniki soglašajo z zbiranjem in obdelavo osebnih podatkov za potrebe danega tekmovanja. Na tekmovanju bo potekalo tudi fotografiranje za potrebe arhiva GZ Škofja Loka, eventualno bodo slike objavljene na spletu.

### 1.2 Identifikacija na dan tekmovanja in čas nastopa

Člani ekipe se z izpolnjenim prijavnim listom (priloga) in **izkaznico pionirja in mladince s sliko ali gasilsko izkaznico** javijo na komisiji A **najkasneje 15 minut pred startom ekipe**. Komisija preveri pravilnost tekmovalne ekipe. Ekipa na komisiji A prejme ocenjevalni list, ustrezna navodila in je napotena na štartno mesto.

Časovnica tekmovanja ekip in prevozov bo posredovana po elektronski pošti gasilskim društvom nekaj dni pred tekmovanjem.

Vsi tekmovalci morajo biti vpisani v program Vulkan. Ob sumu na nepravilne podatke je ekipa dolžna predložiti osebne dokumente.

Priporočamo, da imajo člani ekip s seboj tudi **zdravstvene izkaznice**.

### 1.3 Osebna oprema (uniformiranost)

Za tekmovanje v gasilski orientaciji ni potrebna gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo **primerno športno obutev** in naj bodo **športno oblečeni**. Tekmovanje bo **potekalo v vsakem vremenu**, zato naj imajo tekmovalci obutev in obleko primerno vremenskim razmeram ter še dodatne čevlje (da se bodo v primeru blatnega terena preobuli).

### 1.4 Elektronsko merjenje časa

Za beleženje časa bo uporabljen sistem za merjenje časa SportIdent (čas se bo beležilo tudi ročno – vpis na ocenjevalni list). Uporaba sistema je enostavna. Sistem se uporablja na večini orientacijskih tekmovanj in je sestavljen iz čipa, ki hrani podatke o prihodih, odhodih iz posamezne točke, ter postaje, ki zapiše čas na čip, ko le tega vstavimo v postajo.



Slika 1: Primer čipa  
(dodano ima zanko za fiksacijo na prst).



Slika 2: Primer postaje.

Vsaka ekipa bo na **štartu** dobila čip, ki ga mora na vsaki kontrolni točki vstaviti v postajo ob **prihodu (ZADNJEGA člana ekipe!!! – v kolikor mentor spremlja ekipo pionirjev, se ga šteje kot del ekipe)** in ob **odhodu PRVEGA** člana (vstaviti mora čip v postajo) iz kontrolne točke. Ko ekipa vstavi

čip v postajo, **postaja zapiska (v najslabšem primeru lahko traja tudi do par sekund)**, v primeru, da ne zapiska, se ga ponovno vstavi v postajo. Postajo bo imel eden izmed sodnikov na kontrolni točki. Ekipe čip vrne na cilju.

Člani ekip naj **pazijo na čip**, saj bo v primeru izgube PGD članov moral poravnati stroške nabave novega (vrednost cca 45 €).

### 1.5 Sestava ekip in navodila za ekipe

- Ekipe sestavljajo **trije člani**.
- Vsak član lahko nastopi samo za **eno ekipo**.
- Če ekipa prekine tekmovanje, mora mentor **obvestiti komisijo »B«**. Ekipe pa mora poleg čipa na lokaciji *vaje izven proge* oddati tudi ocenjevalni list in karto terena zaradi evidence tekmovalnih ekip.
- **Člane pionirskih ekip LAHKO (ni pa nujno) spremlja mentor**, ki je vpisan na prijavnem listu. Mentor lahko spremlja samo eno ekipo, vendar hkrati ne more biti tekmovalec na istem tekmovanju. Če pride na sami prijavi pri A komisiji do spremembe, mora ekipa to spremembo obvezno sporočiti (npr: zamenjava tekmovalca ali mentorja).
- **Mladinske in pripravniške ekipe** na orientacijski progi mentor **NE SME spremljati**, sicer se ekipo diskvalificira. Če pride ob sami prijavi pri A komisiji do spremembe, mora ekipa to spremembo obvezno sporočiti.
- **Mentorji ekip, ki spremljajo pionirje, pri izvedbi posameznih tekmovalnih disciplin počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.**
- **Rezerve in mentorji** počakajo na mestu, ki ga določi organizator, dokler ekipa ne zaključi z nastopom.
- Priporočamo mobilni telefon, ki naj bo povezava z mentorjem zaradi nepredvidenih dogodkov.
- Telefon se uporablja izključno v nujnih primerih (če se ekipa izgubi ali kdo od tekmovalcev poškoduje), v kolikor se uporablja zemljevid/kompas na telefonu, je ekipa diskvalificirana.
- Ekipe se orientira s pomočjo karte in kompasa. **Ekipe uporabljata lasten kompas**, v kolikor ekipa **nima lastnega kompasa**, tekmuje **brez kompasa!**
- Ekipe naj se **gibljejo po urejenih poteh/stezah** (npr. prepovedano po visoki travi)!

### 1.6 Prijava sodnikov

- **Zaradi pomanjkanja sodnikov mora vsako društvo ob prijavi ekip prijaviti tudi sodnike (izpit za sodnika ni pogoj).**
- **Prosimo za poimensko prijavo sodnikov, letnico rojstva ter podatek, če ima oseba opravljen sodniški izpit!**
- **Društva, ki na orientacijo prijavijo do vključno tri ekipe, prijavijo po enega sodnika, pri prijavi štiri do sedem ekip dva sodnika, pri prijavi osem do 11 ekip tri sodnike, pri prijavi 12 ali več ekip pa štiri sodnike.**
- **Pogoj je polnoletnost sodnika in pripravljenost sodnika na tekmovanje glede na podana navodila** (priloge: P1 - Pravila in točkovanje za izvedbo orientacije; P6 - Dodatek za sodnike).
- **Sodniki so na dogodku prisotni od začetka do zaključka tekmovanja oziroma do podelitve.**
- **Vsak sodnik je zadolžen, da poskrbi, da je kontrolna točka, na kateri je imel zadolžitev, po končanem tekmovanju pospravljena (oprema, označbe, pripomočki).**
- **Možnosti menjave sodnikov so dovoljene do četrtega (pred tekmovanjem) zvečer.**

- **Vsi sodniki naj bodo v delovnih ali društvenih uniformah.**
- **V kolikor se zazna kakršna koli prisotnost alkohola na celotnem prizorišču tekmovanja, so diskvalificirane vse ekipe društva, kateremu sodnik pripada.**

V kolikor društva ob prijavi ekip oziroma do roka za prijave ne bodo prijavila ustreznega števila sodnikov, se ekipe teh društev ne bodo mogle udeležiti tekmovanja!

## **2. KARTA**

### **2.1 Obvezna vsebina, lastnosti in sestavine gasilske orientacijske karte:**

- Za podlago karte za tekmovanje iz gasilske orientacije se uporablja državna topografska karta merila 1:25000 (DTK 25), ki se poveča na ustrezno večje merilo (npr. 1:12000, 1:10000,... - v odvisnosti od izbire terena in poteka trase tekmovanja).
- Podlaga karte bo barvna.
- Karta bo imela naslednje obvezne sestavine: merilo (prikazano številčno), legendo (npr. oznaka starta/cilja, kontrolna točka, ...), oznako severa, ime tekmovanja, naziv kategorije, našete kontrolne točke. Shematski prikaz obveznih skupin podatkov gasilske orientacijske karte je v prilogi razpisa.
- Karta bo zajemala območje tekmovanja z ustreznim »varnostnim« območjem od skrajne kontrolne točke ali predvidene trase.
- Končno izdelana karta bo osnovno zaščitena pred zunanji vplivi.
- Karta ne bo vsebovala nobenih opisov poti.
- Priporočena velikost karte je A4. Zaradi izbire merila, oblike terena ali trase se velikost lahko primerno poveča.

### **2.2 Prevzem karte**

Karto ekipa prejme **1 minuto pred štartom**.

Po prihodu v cilj mora ekipa **karto obvezno vrniti**. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme **200 negativnih točk**.

## **3. PROGA**

Tekmovanje iz gasilske orientacije je sestavljeno iz orientacijske proge in iz vrste kontrolnih točk, ki jih mora vsaka ekipa najti **po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke** (po zaporedni številki kontrolne točke) in to kar najhitreje.

Proga:

- za **pionirje, pionirke** je dolga cca. **2000 m** in ima 3 aktivne in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi;
- za **mladince, mladinke** je dolga cca. **3000 m** in ima 5 aktivnih in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi;
- za **gasilce pripravnike, gasilke pripravnice** je dolga cca. **5000 m** in ima 5 aktivnih in največ 2 mrtvi kontrolni točki na progi.

Proga nima označb, opisov ali katerih koli (označevalnih) drugih elementov.

Opomba: Za dolžino proge se šteje **zračna razdalja**. Glede na težavnost terena ali število ekip se lahko razdalja proge temu ustrezno prilagodi.

#### **4. KONTROLNA TOČKA**

Kontrolna točka je prostor v naravi, kjer ekipa izvede določeno vajo.

Kontrolna točka je lahko »aktivna« (na njej se izvede vaja) ali »mrtva« (na njej se ekipa le registrira).

Kontrolna točka je na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Kontrolna točka se nahaja v središču kroga, na terenu pa je območje kontrolne točke lahko oddaljeno do 10 m od središča območja določenega na karti. Kontrolna točka je dobro določljiva na terenu in tako tudi na karti. Namen kontrolnih točk je, da ekipe ne skrajšujejo začrtanih poti.

Na kontrolno točko morajo priti vsi **trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor (če ekipo spremlja)**. Ekipa čip v postajo lahko vstavi šele, ko je ekipa **popolna** (ko je **zadnji** član prispel na kontrolno točko).

Po izvedeni vaji na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika (v kolikor ekipo pionirk, pionirjev spremlja mentor, mora biti pri podpisu navzoč tudi slednji).

Poleg aktivnih kontrolnih točk se zaradi ustreznega trasiranja proge lahko doda tudi mrtva točka, vendar največ dve na posamezni progi. Tudi mrtva točka mora biti na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Na **mrtvi točki** ekipa opravi **registracijo – poleg vstavitve čipa v postajo sodnik ekipo na ocenjevalni list potrdi oz. označi prihod na točko** (s štampiljko), ekipa nato nadaljuje s progo.

Kontrolne točke morajo biti v naravi označene (npr. z listom A4 z imenom kontrolne točke in zaporedno številko, obešenim na višini najmanj 1 m). Oznaka mora biti iz optimalne smeri prihoda vidna najmanj z razdalje 10 m.

Mesto kontrolnih točk in razporeditev vaj določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev, pionirk pri izvedbi posameznih vaj na kontrolni točki počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.

Pri prostorski razporeditvi kontrolnih točk je potrebno upoštevati dejavnik »orientacije«, kar pomeni, da morajo biti kontrolne točke postavljene tako, da ekipam omogočajo, da same izberejo najoptimalnejšo pot.

V kolikor je kontrolna točka zasedena in ekipa ne more začeti s pripravo orodja in izvedbo vaje, je ekipa dolžna počakati na poziv sodnika za začetek priprave orodja in izvedbe vaje na določenem mestu. Mesto določi organizator. Mesto čakanja mora biti določeno tako, da čakajoče ekipe ne ovirajo ali kakor koli pomagajo ekipam, ki se pripravljajo ali izvajajo vajo.

Za pripravo orodja/opreme na aktivni kontrolni točki (na vaji izven proge in na vajah na progi) ima ekipa na voljo maksimalno 60 oz. 90 sekund (vaja »polaganje napadalnega cevovoda«). V kolikor ekipa v 60 oz. 90 sekundah (vaja »polaganje napadalnega cevovoda«) ne pripravi orodja/opreme in se pripravi na začetek izvajanja vaje, dobi ekipa za vsako dodatno sekundo priprave 1 NT.

#### **Aktivne kontrolne točke na orientacijski progi:**

<b>pionirji, pionirke</b>	<b>mladinci, mladinke</b>	<b>gasilci pripravniki, gasilke pripravnice</b>
Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Polaganje napadalnega cevovoda – vaja izven proge
Štafetno vezanje vozlov	Štafetno vezanje vozlov	Štafetna navezava orodja
Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije

Topografski znaki	Topografski znaki	Topografski znaki
	Hitrostno zvijanje cevi	Hitrostno zvijanje cevi
	Štafetno spajanje cevi na trojak	Radijske zveze

## 5. NAČIN TEKMOVANJA

### 5.1 Start

Ekipe štartajo v določenem časovnem intervalu, **po časovnici tekmovanja** (časovnica tekmovanja bo po društvih poslana v tednu pred tekmovanjem).

Vsaka ekipa se javi na označenem prostoru za »Start« po časovnici vsaj **5 minut pred štartom**, s sabo mora imeti **ocenjevalni list**, ki ga je prejela na A komisiji in kompas (ekipe uporabljajo **lasten kompas**).

Na štartu ekipa dobi **čip** ter **karto z vrisanimi kontrolnimi točkami**. Karto ekipa prejme 1 minuto pred štartom.

### 5.2 Delo na progi

Progo mora ekipa obiti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke). V kolikor ekipa pride na **kontrolno točko** in **nima opravljene predhodne kontrolne točke**, sodnik ekipi v ocenjevalni list pripiše **200 negativnih točk** za nepravilen vrstni red kontrolnih točk. Ekipa lahko večkrat prejme negativne točke (na vsaki postaji se spremlja, če je predhodna kontrolna točka opravljena). Sodniki ekip **NE OPOZARJAJO in ne pošiljajo nazaj** na možnost opravljanja predhodne točke. V kolikor je ekipa na točki že vstavila čip v postajo in ni opravila predhodne kontrolne točke, se zabeleži negativne točke, če pa se ekipa odloči in gre na predhodno neopravljeno točko ter še ni vstavila čipa v postajo, negativnih točk ne prejme.

V kolikor pride ekipa v **cilj brez opravljene kontrolne točke** (ali več kontrolnih točk), prejme ekipa za **vsako neopravljeno kontrolno točko 200 negativnih točk**.

### 5.3 Mrtvi čas

Je čas, ki ga ekipa porabi za čakanje na izvedbo, pripravo orodja/opreme in čas izvedbe vaje na posamezni kontrolni točki. Mrtvi čas se šteje od prihoda na kontrolno točko do odhoda iz kontrolne točke. Ta čas se odšteje od časa proge (čas teka/hoje na progi). Na posamezni kontrolni točki ga je potrebno natančno evidentirati (**vstavev čipa v postajo ter vpis v evidenco**).

Prihod na kontrolno točko je takrat, ko **zadnji** tekmovalec ekipe stopi v označeno polje (šele potem se **čip vstavi v postajo** ter zapiše čas na evidenčni list). Pri pionirjih, pionirkah se obravnava tudi mentorja, če le-ta spremlja ekipo.

Odhod iz kontrolne točke je, ko je **čas vpisan v evidenčni list in čip vstavljen v postajo**.

Ekipa je sama odgovorna za vpis mrtvega časa na evidenčni list! Če ekipa na določeni točki nima vpisanega mrtvega časa (vstavev čipa v postajo in vpis v evidenco), se predpostavi, da mrtvega časa na tej točki ni bilo.

### 5.4 Čas izvedbe vaje na kontrolni točki

Je čas, ki ga ekipa porabi za izvedbo vaje na kontrolni točki. Pri disciplinah, kjer se meri čas, se ta v celoti vpiše v ocenjevalni list kot negativne točke.

Ob ročnem merjenju se praktične vaje ocenjujejo na eno decimalno natančno, ob elektronskem merjenju pa na dve decimalni natančno.

## 5.5 Cilj

Ekipa mora v cilj priteči skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor, če le-ta spremlja ekipo. Čas se ustavi, ko je zadnji član ekipe (pri pionirjih je vključen tudi **mentor, če spremlja ekipo**) pretekel ciljno črto.

Ekipa **na cilju odda karto in čip**. V kolikor ekipa ne odda karte, prejme **200 negativnih točk za neodddano karto**.

V primeru izgube čipa je potrebno **poravnati stroške** (cca 45 €).

## 5.6 Izvedba vaje po prihodu v cilj

Vse ekipe (ekipe pionirjev, pionirk, mladincev, mladink in gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic) morajo v roku 10 minut s cilja priti do lokacije, kjer se izvaja »vajo izven proge«, v nasprotnem primeru je ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko.

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink nato opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic nato opravijo "Polaganje napadalnega cevovoda".

Ko ekipe z vajo zaključijo, na označenem mestu oddajo **ocenjevalni list**.

Če ocenjevalni list ni oddan, se ekipo **diskvalificira**.

## 6. SKUPNI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi od štarta do cilja. **Maksimalni skupni čas, ki ga ekipa lahko porabi na progi, je 2 uri in pol (vključno z mrtvim časom)**. Po preteku tega časa je ekipa **diskvalificirana** (v ta čas ni všteto, če pride do tehnične napake ali težave oz. težave organizatorja).

## 7. ČAS PROGE (ČAS TEKA/HOJE NA PROGI)

Je čas, ki ga ekipa porabi, da opravi s progo.

čas proge = skupni čas – mrtvi čas. Ocenjevanje: **1 minuta = 2 negativni točki**.

Za merjenje časa proge se bo uporabljal sistem SportIdent.

## 8. OPREMA NA TEKMOVANJU

Slike orodja in opreme pripravi organizator tekmovanja glede na Pravila in točkovanje za izvedbo orientacije.

## 9. OCENJEVANJE

Ocenjevanje se opravi na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije, ki so priloga tega razpisa.

Pravilnost izvedbe tekmovalne discipline ocenjuje ocenjevalna komisija, ki jo sestavljajo predsednik in določeno število članov, odvisno od vrste tekmovalne discipline.

Začetno (pozitivno) število točk je 1000.

Glede na začetno skupno starost ekipe, ekipe dobijo naslednje dodatno število pozitivnih točk (za izračun se upošteva letnica rojstva):

pionirji, pionirke		mladinci, mladinke	
starost enote	pozitivne točke	starost enote	pozitivne točke
18-20	7	-	-
21-23	5	36-38	5
24-26	3	39-41	3
27-29	2	42-44	2
30-32	1	45-47	1
33	0	48	0

- v kategoriji mladincev lahko tekmujejo tudi člani, mlajši od 12 let, vendar se upošteva njihova starost 12 let;
- v kategoriji gasilcev pripravnikov, gasilk pripravnic se dodatne točke ne dodeljujejo.

Negativne točke se odštevajo od začetnega (pozitivnega) števila točk, višje je število točk, boljša je uvrstitev.

#### Negativne točke so:

- čas proge (hoje/teka na progi) se spremeni v negativne točke (1 minuta = 2 negativni točki). Čas proge je čas, ki ga je ekipa porabila na progi.  
čas proge = skupni čas – mrtvi čas;
- rezultati na kontrolnih točkah (po pravilih Ocenjevanja);
- ekipa, ki bo zamujala na štart, bo za vsako minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- ekipo, ki je zgrešila začrtano pot in posledično ni opravila naloge na posamezni kontrolni točki, se kaznuje z 200 negativnimi točkami (za vsak primer);
- če ekipa od cilja do lokacije, ker se izvaja »vajo izven proge«, ne pride v 10 minutah, za vsako začetno minuto zamujanja prejme po 1 negativno točko;
- ekipa, ki po prihodu v cilj ne bo oddala karte, bo prejela 200 negativnih točk. Če ekipa ne odda **ocenjevalnega lista**, je **diskvalificirana**.

#### 9.1 Delitev mest

V primeru delitve mest se uporabijo naslednji prioritetni vrstni red nalog:

1. čas teka,
2. praktične vaje iz orientacije,
3. praktična vaja topografski znaki,
4. seštevek preostalih vaj pri posamezni kategoriji.

### **10. KOMISIJA ZA PRITOŽBE (ODLOČANJE O OCENITVI)**

Člani ocenjevalne komisije ocenjujejo tekmovalne ekipe na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije.

Tekmovalna ekipa se lahko v roku 20 min po opravljeni vaji izven proge na delo ocenjevalne komisije v primeru kršitve Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije pisno pritoži komisiji B.

Pisna pritožba mora vsebovati:

- številka in naziv ekipe (PGD, GZ),
- kategorija ekipe,
- ime in priimek vodje ekipe in mentorja,
- jasno navedbo odločitve ali postopka, na katerega se nanaša pritožba,
- kratek opis razloga pritožbe (zakaj menijo, da je prišlo do napake),
- podpis vodje ekipe in mentorja.

Nepopolne ali ustne pritožbe se ne bodo obravnavale.

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovanja, predsednik tekmovalnega odbora in predsednik komisije B. Dokončno odločitev o pritožbi sprejme komisija za pritožbe pred razglasitvijo rezultatov.

## **11. RAZGLASITEV REZULTATOV**

Najboljše tri ekipe pri pionirjih, pionirkah, mladincih, mladinkah, gasilcih pripravnikih in gasilkah pripravnicah prejmejo medalje.

Na tekmovanje **GZ Gorenjske, ki bo v soboto, 13. junija 2026**, na območju **GZ Kokra**, se uvrstijo naslednje ekipe, ki dosežejo:

- prvo in drugo mesto v vsaki kategoriji, če je v kategoriji tekmovalo do vključno 19 ekip;
- prvo, drugo in tretje in četrto mesto v vsaki kategoriji, če je v kategoriji tekmovalo 20 ali več ekip.

## **12. PREHRANA IN ORGANIZIRAN PREVOZ**

Za vse ekipe je poskrbljeno za prehrano in osvežilni napitek. Vsakemu PGD pripada število malic, definirano ob prijavi ekip na tekmovanje, ne glede na končno število udeležencev tekmovanja. Ob prijavi se poda le **število malic za ekipe in mentorje** (za zadostno število sodniških malic bomo poskrbeli mi).

V kolikor društvo želi **avtobusni prevoz**, organiziran s strani GZ Škofja Loka, to označi ob prijavi. Razpored ekip na tekmovanju se bo oblikoval glede na časovnico avtobusnega prevoza.

## **13. TEKMOVANJE EKIP IZVEN KONKURENCE**

Ekipe tekmuje izven konkurence, če:

- pride ekipa na tekmovanje brez izkaznic pionirja in mladincev oz. gasilskih izkaznic,
- izkaznica pionirja in mladincev ni pravilno izdelana (nepopolni podatki, brez podpisa, ...),
- se ugotovi, da je eden izmed članov ekipe starejši, kot so predpisane letnice za določeno kategorijo ali
- so bile zaznane druge kršitve pravil določenih s tem razpisom.

## **14. DISKVALIFIKACIJA EKIP**

Tekmovalna ekipa je diskvalificirana, če:

- se tekmovalci ali mentorji neprimerno vedejo v času tekmovanja, pred zaključkom, med zaključkom ali po zaključku tekmovanja;
- se tekmovalci ali mentorji nespodobno vedejo do sodnikov;
- tekmovalci ali mentorji namerno ovirajo tekmovalce druge tekmovalne ekipe;
- se pri tekmovalcih ali mentorjih zazna kakršna koli prisotnost alkohola na celotnem prizorišču tekmovanja → diskvalificirane so **vse ekipe** društva;
- si ekipe, mentorji ali spremljevalci pred tekmovanjem ogledujejo teren in hodijo po ali ob progi;
- ekipe, mentorji ali spremljevalci odstranjujejo, nameščajo ali kakorkoli drugače posegajo v označbe in progo ter ne spoštujejo navodil;
- tekmovalci ali mentorji posredujejo podatke o karti, progi ali poteku proge drugim ekipam, mentorjem oz. osebam, ki ne sestavljajo dane ekipe;
- je na cilju nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem, če le-ta spremlja ekipo);
- je nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem, če le-ta spremlja ekipo) na katerikoli kontrolni točki;
- rezerva spremlja ekipo na terenu;
- mentor spremlja več pionirskih ekip ali hkrati spremlja pionirsko ekipo in je tekmovalec v drugi kategoriji, se vse ekipe diskvalificira;
- mentor spremlja mladinsko ali pripravniško ekipo;
- ekipa po prihodu v cilj ne odda ocenjevalnega lista;

- od starta ekipe preteče več kot 2,5 ure;
- če ekipa pri premagovanju proge uporablja kakšna koli prevozna sredstva;
- se ugotovi, da je ekipa goljufala ali kakorkoli priredila podatke tekmovalcev (npr: neresnični rojstni podatki, ...).

Poleg zgoraj naštetih vzrokov za diskvalifikacijo **so pri vsaki posamezni vaji na kontrolni točki še dodatno opredeljeni vzroki za diskvalifikacijo.**

O diskvalifikaciji tekmovalne enote odloči komisija za pritožbe dokončno.

V primeru diskvalifikacije tekmovalna ekipa ne prejme nagrade. Črta se tudi iz vrstnega reda tekmovalnih ekip.

## **15. STATUS EKIPE**

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji -, nato pa je bila zaradi vzrokov za diskvalifikacijo diskvalificirana, se takšno ekipo označi z oznako: **DIS - diskvalifikacija.**

Če je bila ekipa prijavljena na tekmovanje in se je tekmovanja udeležila (se je prijavila na A komisiji) ter jo je A komisija označila kot ekipo, ki tekmuje izven konkurence, se takšno ekipo označi z oznako: **IZV - izven konkurence.**

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji -, nato pa zaradi različnih vzrokov tekmovanja ni dokončala (je vmes odstopila), se takšno ekipo označi z oznako: **DNF - odstop.**

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje in se tekmovanja ni udeležila - se ni prijavila na A komisiji -, se takšno ekipo označi z oznako: **NIT - ni tekmovala.**

## **16. LITERATURA IN PRILOGA**

Do literature in priloge razpisa je dostop preko povezave: <https://oblak.gz-skofjaloka.si/s/K6Qk6P4gFk9eYCq>

## **17. SPLOŠNO**

Vse ostale informacije lahko dobite pri predsednici Mladinske komisije GZ Škofja Loka: Špela Kalan Končan → [mladina@gz-skofjaloka.si](mailto:mladina@gz-skofjaloka.si)

Priporočamo, da imajo člani ekip s seboj zdravstvene kartice in zaščito proti klopom. Tekmovanje bo potekalo **v vsakem vremenu**, zato priporočamo primerno obutev (tudi dodatno obutev v primeru blatnega terena) in oblačila. Prosimo, držite se razporeda tekmovanja, ki bo posredovan naknadno po zaključku prijav. Spremljevalci ekip naj skrbijo za red in varnost ekip, ki jih spremljajo. Ekipe naj se gibljejo **po urejenih poteh/stezah** (npr. prepovedano gibanje po visoki travi!!) Tekmovanje poteka na lastno odgovornost.

Z gasilskimi pozdravi!

Predsednica MK GZ Škofja Loka:  
Špela KALAN KONČAN